

## UITLEG bij computerprogramma om noten te leren lezen

Ga naar: <http://www.musictheory.net>

Kies voor tabblad: "Exercises"

Kies vervolgens voor: "Note Identification"

Je komt dan bij het beginscherm, klik daarbij op dit tekenetje:

Note Identification

0:17

Customize your exercise

0 correct out of 1 attempt (0%)


Reveal Answer Reset Score New Question


Je krijgt dan een menu te zien, waarbij je van alles kunt instellen.


Begin met het instellen van de sleutel ("Clefs").

Kies de g- en de f-sleutel. Of als dat nog te moeilijk is, kies je alleen de g- of alleen de f-sleutel (aanvinken wat je wilt):

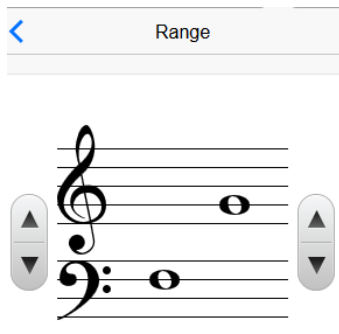
< Clefs

 Grand Staff

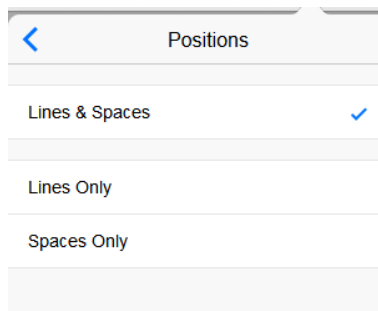
 Treble Clef

 Bass Clef

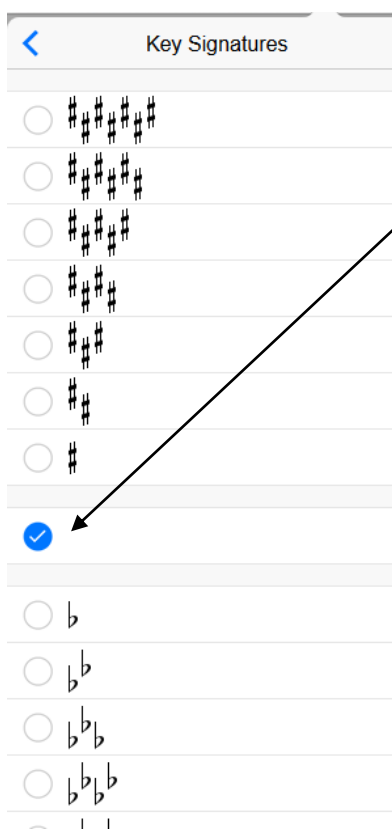
Daarna kies je de “Range” dus de noten waarmee je wilt oefenen. Kies eerst voor niet al te veel noten, bijvoorbeeld:



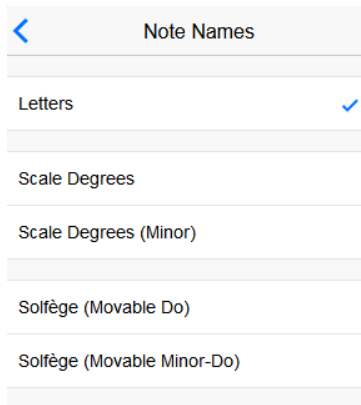
Daarna kies je onder “Positions” voor “Lines & Spaces”  
Dat betekent dat je zowel noten op de lijnen krijgt (lijnnoten), als noten tussen de lijnen (ruimtenoten):



Desgewenst kun je voor “Key Signatures” kiezen, maar vul in het begin nog niets in. Hierbij kun je er namelijk voor kiezen of je een toonsoort met kruizen of mollen wilt.  
In het begin oefenen we daar nog NIET mee, dus vink NIETS aan.



Bij "Note Names" kies je voor "Letters"



Dan zie je "Helpers" en "Accidentals" staan.

Die kunnen groen zijn of wit. Zorg ervoor (door op dit tekenetje te klikken) dat het WIT wordt.

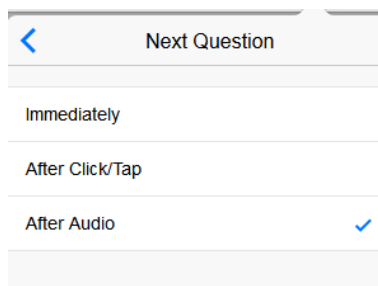


Wil je later met kruizen en mollen gaan oefenen, dan kun je "Accidentals" op groen zetten. Maar in het begin doe je dat NIET.

Je kunt bij "Next Question" nog instellen of je na elk antwoord meteen een nieuwe noot wilt zien (stel dan in "Immediately")

Je kunt ook kiezen voor "After Audio" : dan hoor je na je antwoord eerst de toon en daarna komt er een nieuwe noot in beeld.

Kies liever NIET voor "After Click/Tap". Want dan moet je steeds zelf klikken als je een nieuwe noot wilt.



Bij de infoknop kun je er nog voor kiezen om de scores wel of niet te onthouden, om de timer zichtbaar in beeld te hebben of te verbergen, en of je een progress report wilt.

